Teksteffect met kanalen



- 1. Open een Nieuw Bestand, 1200px X 500px, wit
- 2. Gebruik een dikke vette zwarte letter en hoofdletters. Zet de letters ver genoeg uit elkaar, meer dan het voorbeeld, ze staan nogal dicht.... en typ je woord.
- 3. Selecteer je tekst door Ctrl in te drukken en in het lagenpalet op de tekstlaag te klikken. Ga naar selecteren, selectie opslaan en geef hem de naam: Tekst.Zet het oogje uit van je tekst (of verwijder deze, je hebt hem niet meer nodig) Deselecteer.



Alles Ctrl+A Deselecteren Ctrl+D Opnieuw selecteren Shift+Ctrl+D Selectie omkeren Shift+Ctrl+I Alle lagen Alt+Ctrl+A Selectie lagen opheffen Lagen zoeken Lagen isoleren Alt+Shift+Ctrl+F	■ ● 章 君 ■ 文 ■ 15、 20 25、 30 35、 40、 45、 50、 55、 60、 65、 170、 75、 60 65、 50、 95 1
Kleurbereik Scherpstellingsgebied Selecteren en maskeren Alt+Ctrl+R Bewerken , Toename Gelijkend Transformatie selectie Bewerken in Snelmaskermodus Selectie laden Selectie opslaan Nieuwe 3D-extrusie	Selectie opslaan Doel Doel Doument: teksteffect - kopie.psd Naam Kanaal: Nieuw Naam: TEKST Bewerking Nieuw kanaal Toevoegen aan kanaal Oorsnede maken met kanaal

4. Nieuwe laag bovenaan, geef deze laag een naam(Gaviota), ga naar palet kanalen. Je ziet onderaan het nieuwe kanaal. Activeer dat kanaal door erop te klikken en zet het RGB kanaal uit. Kies bovenaan Filter, vervagen, Gaussiaans vervagen en straal 5px. En OK.



De tekst is flou geworden en we gaan hem terug verscherpen door niveaus te gebruiken.

5. Ga bovenaan naar afbeelding, aanpassingen, niveaus met volgende instellingen:



De tekst is nu terug mooi scherp en afgerond.

6. Selecteer opnieuw het RGB kanaal en zet het Tekstkanaal uit, maar Ctrl+klik op het miniatuur van het Tekstkanaal zodat de nieuw gevormde tekst geselecteerd is.

7. Ga naar je lagenpalet, selecteer de bovenste laag(TEKST) en vul met een mooie kleur.



8. Nieuwe laag, noem deze rand. Bewerken, omlijnen, 10px, midden en kies een contrasterende kleur.



9. Geef de Tekstlaag onderstaande stijlen (Kies de kleuren in functie van de hoofdkleur laag).

Langetiil					
	e1	arechadum.			
Stijlen		Structuur		ок	
Opties voor overvloeien		Overvloeimodus: Vermenigvuldigen	v	Annuleren	
🗹 Schuine kant en reliëf		Dekking:	75 %	All course shift	
Contour		Hoek: 🔷 120 ° 🗹	Global <mark>e</mark> belichting gebruiken	Nieuwe suji	
Structuur		Afstand:	L5 px	Voorvertoning	
Schaduw binnen	Đ	Spreiden: 🦲 🗌	96		
Gloed binnen		Grootte:	16 px		1
🗌 Satijn		Kwaliteit			
Kleurbedekking	÷	Contour: 🗸 🗌 Anti-aliase	ed		,
Gloed buiten		Ruis:	96		
🗹 Slagschaduw	±	-	lour nit		
		Tot standaardwaarden maken St	andaardwaarden herstellen		
f×_ ⊕	İ				

Stijlen		Schuine kant en reliëf Structuur	ок
Opties voor overvloeien		Stiji: Schuine kant binnen 🗸	Annularan
Schuine kant en reliëf		Techniek: Vloeiend ~	Annuleren
Contour		Diepte: 200 %	Nieuwe stijl
Structuur		Richting: O Omhoog O Omlaag	Voorvertoning
Schaduw binnen	÷	Formaat: 16 px Zachter maken: 9 px	
Gloed binnen		Schaduw	
🔲 Satijn		Hoek: 120 °	
C Kleurbedekking	÷	Hooate:	
Gloed buiten			
Slagschaduw	÷	Glanscontour:	
		Modus markeren: Bleken 🗸	
		Dekking: A 75 %	
		Schaduwmodus: Vermenigvuldigen 🗸	
		Dekking: 75 %	
		Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	

10. Geef de laag 'Rand' onderstaande stijlen (Kies de kleuren in functie van de hoofdkleur laag).

Laagstijl			
Stiilen		Schuine kant en reliëf	ОК
Opties voor overvloeien		Structuur Stijl: Schuine kant binnen 🗸	
Schuine kant en reliëf		Techniek: Vloeiend V	Annuleren
Contour		Diepte: 100 %	Nieuwe stijl
C Structuur		Richting: Omhoog Omlaag	Voorvertoning
Schaduw binnen	Đ	Zachter maken:	
Gloed binnen		Schaduw	
Satijn		Hoekt 120 °	
C Kleurbedekking	÷	Globale belichting gebruiken	
Gloed buiten		Hoogte: 30 °	
🕑 Slagschaduw	÷	Glanscontour:	
		Modus markeren: Bleken 🗸	
		Dekking: 75 %	
		Schaduwmodus: Vermenigvuldigen v	
		Dekking: A 75 %	
fx 🛧 🛎	ı ش	Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	
Laagstijl			
P	-	Slanschaduw	
Stijlen		Structuur	ОК
Opties voor overvloeien		Overvloeimodus: Vermenigvuldigen 🗸	Annuleren
Schuine kant en reliëf		Dekking: 75 %	Nieuwe stil
Contour		Hoek: 🔷 🛛 120 ° 🗹 Globale belichting gebruiken	
Structuur		Afstand: 3 px	
Schaduw binnen	±	Spreiden: 🛆 0 %	
Gloed binnen		Grootte: 3 px	
🗆 Satijn		Kwaliteit	
	±	Contour: V C Anti-aliased	
		Ruis: 📥 0 %	
Slagschaduw	±	V I san neamt slanschaduw uit	
		caugi near augschood with	
		Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	
		Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	
		Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	
		Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	





11. Werk verder af naar eigen keuze.

